

Учебно-тематический план 1-го года обучения

№ занятия	Тема занятия	всего часов	в том числе	
			теория	практика
1 раздел «Введение в Робототехнику» - 8 часов				
1	Вводное занятие.	2	1	1
2	Устройство персонального компьютера.	2	1	1
3	Алгоритм программирования.	4	2	2
2 раздел «Первые шаги в Робототехнику» - 10 часов				
1	Знакомство с конструктором «Учись учиться»	4	2	2
2	Знакомство с конструктором «Фанкластик»	6	3	3
3 раздел «Виртуальная программа - Lego Digital Designer» - 8 часов				
1	Интерфейс программы Lego Digital Designer.	2	1	1
2	Моделируем людей.	2	1	1
3	Моделируем здания и сооружения	2	1	1
4	Свободная сборка.	2	-	2
4 раздел «Конструктор и программное обеспечение Lego Education» - 10 часов				
1	Набор конструктора.	2	1	1
2	Составные части конструктора.	2	1	1
3	Программное обеспечение.	2	1	1
4	Сборка и программирование модели «Танцующие птицы».	2	1	1
5	Викторина «Самые внимательные»	2	1	1
5 раздел «Конструктор и программное обеспечение Lego WeDo 2.0» - 36 часов				
1	Набор конструктора.	2	1	1
2	Составные части конструктора	2	1	1
3	Программное обеспечение.	2	1	1
4	Сборка и программирование модели «Елочка».	2	1	1
5	Конкурс «Новогодняя модель».	2	1	1
6	Сборка и программирование модели «Улитка-фонарик».	2	1	1
7	Сборка и программирование модели «Вентилятор».	2	1	1
8	Сборка и программирование модели «Движущийся спутник»	2	1	1
9	Сборка и программирование модели «Робот-шпион».	2	1	1
10	Сборка и программирование модели «Майло-2».	2	1	1
11	Сборка и программирование модели «Робот-тягач».	2	1	1
12	Творческая работа «Дом».	2	1	1
13	Свободная сборка.	2	-	2
14	Викторина «Знатоки дорожного Lego-мира».	2	1	1
15	Сборка и программирование модели «Транспорт будущего».	2	1	1
16	Сборка и программирование модели «Динозавр»	2	1	1
17	Творческая работа «Спортивная площадка».	2	1	1
18	Викторина «Знатоки Робототехники»	2	1	1
	ВСЕГО:	72	34	38

Учебно-тематический план 2-го года обучения

№ занятия	Тема занятия	всего часов	в том числе	
			теория	практика
1 раздел «Введение в робототехнику» - 2 часа				
1	Вводное занятие. Инструктаж.	2	1	1
2 раздел «Основные черты современных IT» - 20 часов				
1	Повторение названий деталей набора.	10	5	5
2	В мире сфере IT.	10	5	5
3 раздел «Изучение основ информатики» - 22 часа				
1	Основы информатики.	4	2	2
2	Рабочий стол.	6	2	4
3	Алгоритмы.	12	6	6
4 раздел «Знакомство со средой Scratch и Kodu Game Lab» - 50 часов				
1	Знакомство со средой Scratch.	6	2	4
2	Спрайты.	4	2	2
3	Проект «Кругосветное путешествие Магеллана».	2	1	1
4	Рисование в Scratch.	2	1	1
5	«Берегись автомобиля!».	2	1	1
6	Проект «Полет самолета».	2	1	1
7	Создание анимации.	2	1	1
8	Мультипликационный сюжет «Кот и птичка».	2	1	1
9	Создание игр «Лабиринт», «Кружащийся котенок», «Майнкрафт- лабиринт».	8	3	5
10	Датчик случайных чисел.	4	1	3
11	Музыкальная магия чисел.	6	3	3
12	Знакомство с визуальной средой программирования Kodu Game Lab.	5	3	2
13	Разработка программ с различными видами движения.	5	2	3
5 раздел «Конструктор и программное обеспечение Lego WeDo 2.0, mBot» - 50 часов				
1	Набор конструктора.	2	1	1
2	Составные части конструктора	2	1	1
3	Программное обеспечение.	2	1	1
4	Сборка и программирование модели «Легковой автомобиль».	2	1	1
5	Сборка и программирование модели «Мотоцикл».	2	1	1
6	Колеса и оси.	2	1	1
7	Рычаги.	2	1	1
8	Шкивы.	2	1	1
9	Свободная сборка.	2	-	2
10	Сборка и программирование робота mBot.	28	12	16
11	Творческая работа «Парк аттракционов»	2	1	1
12	Итоговая викторина «Юные программисты»	2	1	1
	ВСЕГО:	144	61	83